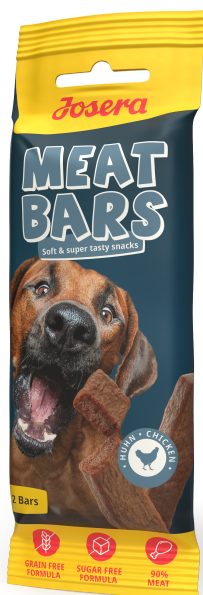


MEAT BARS CHICKEN

Le plaisir de la viande sans fin : saucisse à grignoter délicatement séchée avec du poulet



**Recette sans
céréales**



**Recette sans
sucres**



90 % de viande

Tailles d'emballage: **40g; 14x40g**

Nos Josera Meat Bars Chicken constitueront le plaisir ultime de votre chien. Avec une teneur en viande de 90 % et délicatement séchées, elles offrent une saveur exceptionnelle. Ces délicieuses barres ne contiennent aucunes céréales ni sucre. La vitamine E et la L-carnitine soutiennent les chiens actifs dans leur exercice quotidien.

- Friandise délicatement séchée avec 90 % de viande sous forme de barre
- Recette sans céréales et sans sucre
- Pour les chiens actifs : avec de la vitamine E et de la L-carnitine
- Portionnable individuellement

Recommandation:

Poids	Unité
10 kg	env. 0,5
25 kg	env. 1,5
35 kg	env. 2

environ 75,7 kcal / stick

La quantité recommandée est exprimée par animal et par jour.

Les friandises devraient représenter au maximum 10 % des besoins énergétiques quotidiens. Les données du tableau correspondent approximativement à cette quantité et varient selon l'âge, l'activité et la race. Veuillez ajuster la dose en fonction de l'alimentation habituelle de votre animal. Veillez à ce que votre animal de compagnie ait toujours de l'eau fraîche à disposition. À conserver dans un endroit frais et sec, à l'abri de la lumière. Bien refermer l'emballage après utilisation.

Aliment complémentaire pour chiens adultes.

Composition: viandes et sous-produits animaux 95,0 % (90,0 % de viande, dont 30,0 % de poulet); substances minérales

Constituants analytiques par kg:

protéine	36,0 %
teneur en matières grasses	26,0 %
cellulose brute	1,0 %
cendres brutes	7,0 %
énergie métabolisable par kg	15,8 MJ
énergie métabolisable par kg	3.785 kcal
humidité	27,0 %

Additifs:

Additifs nutritionnels par kg:

vitamine A	5.000 I.E.
vitamine D3	500 I.E.
vitamine E	50 mg
L-carnitine	1.000 mg

Additifs technologiques par kg :

sorbate de potassium	2.400 mg
acide lactique	2.000 mg